PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2003-281870

(43) Date of publication of application: 03.10.2003

(51)Int.CI.

G11B 33/10

G10K 15/04

G11B 20/10

G11B 31/00

(21)Application number: 2002-087720

(71)Applicant : CLARION CO LTD

(22)Date of filing:

27.03.2002

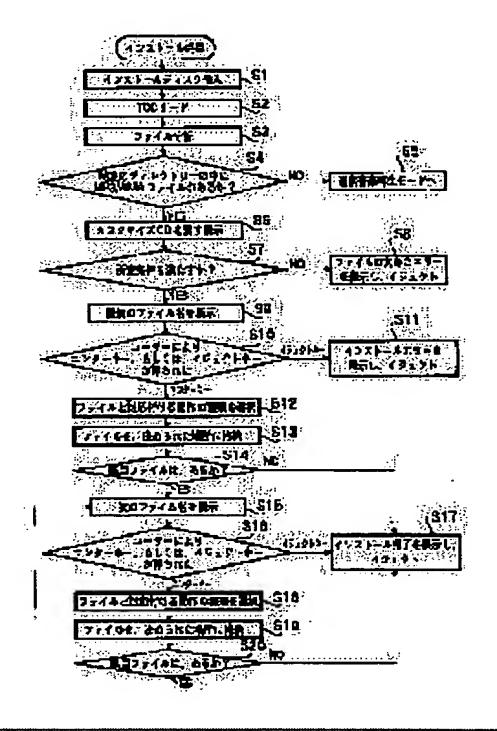
(72)Inventor: INOUE AKIRA

(54) AUDIO PLAYER

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an audio player in which a user can freely set operation sound, sound effects or the like with a simple operation.

SOLUTION: An audio CD, a compressed audio file, and the audio player as a device that also functions for radio receiving are provided. When installation processing is started with a prescribed operation in the audio player, files are read from a CD medium with a compressed audio file as sound effects prewritten, and the user can make selections through a user interface such that which of prescribed operations is associated with each of the read files. The installation processing associates the compressed audio file with a prescribed operation and stores the compressed audio file associated with the prescribed operation. At a prescribed operation such as mode switching when the audio player is started, the stored compressed audio data are reproduced as sound effects.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

BEST AVAILABLE COPY

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2003-281870 (P2003-281870A)

(43)公開日 平成15年10月3日(2003.10.3)

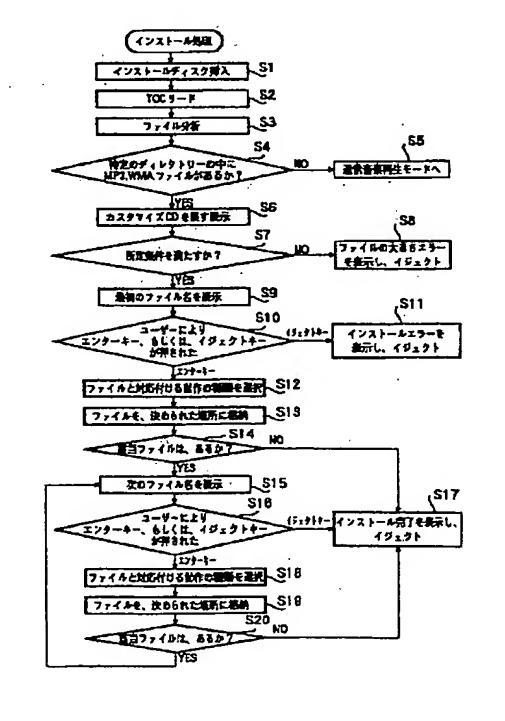
(51) Int.Cl. ⁷	識別配号	FI	テーマコート*(参考)
G11B 33/1	0	G11B 33/10	D 5D044
G10K 15/0	302	G10K 15/04 3	0 2 A
G11B 20/I	0 321	G11B 20/10 3	21Z
31/0	5 1 9	31/00 5	19A
	5 2 5	5	3.2 5 Z
•		審査請求 未請求 請求項の数	(8 OL (全 7 頁)
			
(21)出顯番号	特顧2002-87720(P2002-87720)	(71) 出顧人 000001487	
		クラリオン株式会	社
(22)出顧日	平成14年3月27日(2002.3.27)	東京都文京区白山	15丁目35番2号
•		(72) 発明者 井上 明	
		東京都文京区白山	15丁目35番2号 クラリ
		オン株式会社内	• 1
		(74)代理人 100078880	<i>.</i>
	·	弁理士 松岡 俊	林
		Fターム(参考) 50044 AB05 E	8C03 CC06 DE22 DE45
· ·	·		FG30 CK12
		į.	

(54) 【発明の名称】 オーディオ再生機器

(57)【要約】

【課題】 操作音、効果音等をユーザが簡単な操作で自由に設定することができるオーディオ再生機器を提供する。

【解決手段】 オーディオCD、圧縮オーディオファイル、およびラジオ受信の兼用機器としてオーディオ再生機器を構成しておく。このオーディオ再生機器において所定の操作でインストール処理が起動されると、効果音としての圧縮オーディオファイルが予め書き込まれたCD媒体から、ファイルが読み込まれ、ユーザは、読み込まれた各ファイルをどの所定動作と対応付けるかをユーザインタフェースを介して選択できる。このインストール処理によって、圧縮オーディオファイルが、所定動作と対応付けられて記憶される。起動時、モード切替え等の所定動作時に、記憶された圧縮オーディオデータが効果音として再生される。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 記録媒体に記録されたデータを読み込み、該読み込まれたデータのうち所定条件を満たすデータを、機器の動作のうちの所定動作と関連付けて記憶する情報記憶手段と、

1

機器の動作の検出を行うことによって、前記所定動作が 検出された際に、前記情報記憶手段によって記憶されて いるデータのうち、該検出された所定動作に対応するデ ータが再生されるように制御を行う制御手段と、

を備えるととを特徴とするオーディオ再生機器

【請求項2】 前記記録媒体に記録されたデータは音声 データであること、を特徴とする請求項1に記載のオー ディオ再生機器。

【請求項3】 前記所定条件は、データのサイズに関する条件であること、を特徴とする請求項1または請求項2に記載のオーディオ再生機器。

【請求項4】 ユーザーインタフェースをさらに備え、 前記情報記憶手段は、

前記読み込まれたデータと所定動作との関連付けをユーザインタフェースを介してユーザが選択的に入力するた 20 めの入力処理手段を有すること、を特徴とする請求項1 から請求項3のいずれかに記載のオーディオ再生機器。

【請求項5】 記録媒体に記録されたオーディオデータ を読み取る読取手段と、

前記読取手段によって読み取られたオーディオデータに 基づいて再生処理を行うオーディオ再生手段と、

前記読取手段を介してオーディデータを読み取り、該読み取られたオーディデータのうち所定条件を満たすオーディオデータを、機器の動作のうちの所定動作と関連付けて記憶する情報記憶手段と、

機器の動作の検出を行うことによって、前記所定動作が 検出された際に、前記情報記憶手段によって記憶されて いるオーディオデータのうち、該検出された所定動作に 対応するオーディオデータを前記オーディオ再生手段を 介して再生させる制御手段と、

を備えることを特徴とするオーディオ再生機器。

【請求項6】 前記所定条件は、前記オーディオデータ のサイズまたは再生時間に関する条件であること、を特 徴とする請求項5に記載のオーディオ再生機器。

【請求項7】 ユーザーインタフェースをさらに備え、 前記情報記憶手段は、

前記読み込まれたオーディオデータと所定動作との関連 付けを前記ユーザインタフェースを介してユーザが選択 的に入力するための入力処理手段を有すること、を特徴 とする請求項5または請求項6に記載のオーディオ再生 機器。

【請求項8】 前記オーディオ再生機器は、所定の大きさを有する車載型の機器として構成されること、を特徴とする請求項1から請求項7のいずれかに記載のオーディオ再生機器。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、オーディオ再生機器に関し、詳細にはこのような機器におけるボタン操作時等の効果音の再生に関する。

[0002]

【従来の技術】オーディオ再生機器、なかでも機器のサイズが限定される車載オーディオ機器等において、ボタン操作時等に操作音を出力することによって、操作性や10 商品価値等の向上を図ることが広く行われている。従来、このような操作音等は、ピープ音のような発振音であるか、或いは、オーディオデータの再生による操作音の出力が可能になっているとしても、再生されるオーディオデータの内容をユーザが自由に設定できるようにはなっていない。

[0003]

[0004]

【発明が解決しようとする課題】車載オーディオ機器等において、ボタン操作時のみでなく、システム起動時等においも操作音や効果音が出力され、しかも、このような操作音、効果音等をユーザが自由に設定することができるようになっていれば極めて有益である。本発明は、このような事情に鑑みてなされたものであり、車載オーディオ機器等の比較的小型のオーディオ機器において、操作音、効果音等をユーザが簡単な操作で自由に設定することができるようにすることを目的としている。

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するために、オーディオ再生機器に、記録媒体に記録されたデータを読み込み、該読み込まれたデータのうち所定条件を30 満たすデータを、機器の動作のうちの所定動作と関連付けて記憶する情報記憶手段を付加する。さらに、このオーディオ再生機器に、機器の動作の検出を行うことによって、所定動作が検出された際に、情報記憶手段によって記憶されているデータのうち、該検出された所定動作に対応するデータが再生されるように制御を行う制御手段を付加する(請求項1)。したがって、ユーザは、記録媒体に予めデータを記録させておき、それを、このオーディオ再生機器に効果音等のデータとして読み込ませることができる。

40 【0005】記録媒体に記録されるデータは、例えば音声データであっても良い(請求項2)。所定条件は、例えば、データのサイズに関する条件であっても良い(請求項3)。

【0006】オーディオ再生機器が、ユーザーインタフェースを備える構成であれば、情報記憶手段は、読み込まれたデータと所定動作との関連付けをユーザインタフェースを介してユーザが選択的に入力するための入力処理手段を有する構成とすることができる(請求項4)。つまり、この場合には、ユーザは、読み込ませたデータをどの所定動作と対応付けるかを選択することができ

る。

【0007】上記目的を達成するために、記録媒体に記 録されたオーディオデータを読み取る読取手段と、読取 手段によって読み取られたオーディオデータに基づいて 再生処理を行うオーディオ再生手段とを備えるオーディ オ再生機器に、さらに、読取手段を介してオーディデー タを読み取り、該読み取られたオーディデータのうち所 定条件を満たすオーディオデータを、機器の動作のうち の所定動作と関連付けて記憶する情報記憶手段と、機器 の動作の検出を行うことによって、所定動作が検出され 10 た際に、情報記憶手段によって記憶されているオーディ オデータのうち、該検出された所定動作に対応するオー ディオデータをオーディオ再生手段を介して再生させる 制御手段とを付加する。制御手段による制御の下でオー ディオデータが再生されるとき、すなわち、所定動作が 検出されて効果音が再生される際には、記録媒体の再生 のためにオーディオ再生機器に本来備わっている読取り ・再生手段が用いられる。

【0008】なお、所定条件は、オーディオデータのサイズまたは再生時間に関する条件とすることができる (請求項6)。

【0009】オーディオ再生機器が、ユーザーインタフェースを備える構成であれば、情報記憶手段は、読み込まれたオーディオデータと所定動作との関連付けをユーザインタフェースを介してユーザが選択的に入力するための入力処理手段を有する構成とすることができる(請求項7)。つまり、この場合には、ユーザは、読み込ませたオーディオデータをどの所定動作と対応付けるかを選択することができる。

【0010】なお、以上で述べたオーディオ再生機器 を、所定の大きさを有する車載型の機器として構成する ことができる(請求項8)。

[0011]

【発明の実施の形態】図1は、本発明の実施形態としての、圧縮オーディオファイルの再生が可能なオーディオ再生機器100は、CD媒体1(以下、ディスク1と記す)からデータを読み出し、オーディオCDを再生する機能と、MP3のような圧縮オーディオデータを再生する機能とを兼ね備えた兼用プレーヤとして構成されており、また、ラジオ受信機能をも併せ持っている。オーディオ再生機器100には、オーディオCD、圧縮オーディオデータ、およびラジオを再生するための機器としての様々な機能が設けれている。最終的に作成されたアナログオーディオ信号は、アンプ81を介してスピーカ82に供給され音声が再生される。なお、圧縮オーディオ再生機器100は、いわゆる1DINまたは2DINサイズの車載用機器として構成される。

【0012】オーディオ再生機器100は、例えば操作 部63のファンクションキーが押されて、ラジオ受信か 50

6CD再生へとモード切替えが行われた際等、所定の動作と対応付けて、操作音や効果音(以下、単に効果音と記す)として、登録された圧縮オーディオファイルが再生されるように構成されている。効果音としての圧縮オーディオファイルのオーディオ再生機器100への登録は、予め圧縮オーディオファイルをディスクに書き込んでおき、このディスクをオーディオ再生機器100に装着し、所定のインストール処理を起動させることによって実現できるように構成されている。

【0013】まず、図1を参照し、オーディオ再生機器 100の構成について説明する。オーディオ再生機器1 00は、ディスク1が装着される機構ユニット2を備え ている。この機構ユニット2には、ディスク回転用のス ピンドルモータ3、ピックアップ4が設けられると共 に、詳細には図示していないが、ディスクの有無および 定位置の検知機構、ディスクの装着完了の検知機構、デ ィスクのローディング機構、ビックアップの最内周位置 の検知機構、ピックアップ移動用のスピンドルモータ等 の機構が設けられている。また、ピックアップ4は、フ ォーカスコイル、トラッキングコイル、レーザダイオー ド、光検出器等の構成要素を備えている。スピンドルモ ータ3、ピックアップ4等の駆動制御およびサーボコン トロールが、CD用信号処理部20のサーボ制御部22 および機構系制御部50による制御の下で行われる。 【0014】機構系制御部50には、ドライバ5、CD 用信号処理部20、デジタル信号処理部30、およびフ ラッシュROM55が続され、例えばマイクロコンピュ ータICからなる機構系制御部50はこれらの制御を司 る。また、機構系制御部50は、各ディスクのリードイ 30 ンに記録されたTOC (Table Of Contents) をCD用 信号処理部20から取得し、オーディオCDか、MP3

【0015】ビックアップ4では、EFM(Eight-to-Fourteen Modulation)変調が施されたRF信号、トラッキング信号、およびフォーカス信号が得られ、これらの信号は、増幅回路であるRFアンプ10を介してCD用信号処理部20に供給される。トラッキング信号およびフォーカス信号は、ビックアップ4のトラッキングコイル、フォーカスコイルを制御するために用いられる。RF信号は、オーディオCD(CD-DA)のデータかMP3の圧縮データかを判別された後に、オーディオ信号に変換される。なお、CD用信号処理部20では、オーディオ信号の再生に必要な各種の基準クロックが生成され、これらの基準クロックが、適宜必要な部分に供給されている。

圧縮オーディオファイルが記録されたCD-ROMかを

判定することができるように構成されている。

【0016】EFMデコーダ21は、CDオーディオデータ (CD_DAデータ)をデコードし、それをL/Rクロック、ビットクロック、シリアルデータの3信号からなるデジタル化されたオーディオ信号に変換する。な

お、L/Rクロックは、シリアルデータとして転送され る音声サンプリングデータがしチャネルかRチャネルか を示すものであり、LチャネルデータとRチャネルデー タの時分割周期に対応する周波数を有する。ビットクロ ックはシリアルデータとして転送される各サンプリング データの同期クロックである。また、EFMデコーダ2 1は、圧縮オーディオデータを、L/Rクロック、ビッ トクロックと共にデジタル信号処理部30に供給する。 すなわち、デジタル信号処理部30に対しては、装着さ れたディスクがオーディオCDの場合には、CDオーデ 10 ィオデータが供給され、装着されたディスクが圧縮オー ディデータが記録されたCD-ROMの場合には、圧縮 オーディオデータが供給される。

【0017】デジタル信号処理部30に供給されるデー タがCDオーディオデータの場合には、バッファメモリ であるRAM40を利用するととによって、いわゆる音 跳び防止機能が実行される。この音跳び防止機能は、C D-DA音跳び防止部31による制御の下で、オーディ オデータを所定量だけバッファメモリであるRAM40 に格納し、RAM40からオーディオデータを順次読み 20 出しながら再生を行うようにし、エラー部分については 再生中に再度読み出しを行うととによって実現される。 デジタル信号処理部30からのオーディオデータは、D /Aコンパータ23に供給され、ととでアナログオーデ ィオ信号に変換される。

【0018】一方、デジタル信号処理部30に供給され るデータが圧縮オーディオデータである場合には、圧縮 データは一旦RAM40に格納された後順次読み出さ れ、MP3デコーダ32によって伸長処理される。とと 3によってアナログオーディオ信号に変換される。この ようなデジタル信号処理部30の機能の切り替えは、機 構系制御部50による制御の下で行われる。なお、フラ ッシュROM55には、機構系制御部50が所定の再生 機能を達成する上で必要な各種のデータが格納される。

【0019】ホスト側制御部60には、ラジオ受信ユニ ット70、操作部63、および表示部65が接続されて おり、ホスト側制御部60は、これらの部分の制御を司 る。ホスト側制御部60は、例えばマイクロコンピュー タICで構成され、操作部63からの操作入力に応じて 40 ラジオ受信機とCD再生器の機能を切り替えること、操 作部63の操作キーに様々な機能を割り当てること、表 示部65に所定の情報を表示するとと等の機能を担う。

【0020】図2に、オーディオ再生機器100の前面 パネルの構成図を示す。図のように前面パネルには、フ ラット表示パネルからなる表示部65や、各種の操作ボ タンが設けられている。オーディオ再生機器100が、 ラジオ受信機として動作する場合には、操作ボタン81 -85はそれぞれ所定のチャンネルが割り当てられたプ リセットキーとなり、ホスト側制御部60は、操作され、50

たプリセットキーに対応するチャンネルの放送が選択さ れるようにラジオ受信ユニット70を制御する。なお、 図示してはいないが、前面パネル上には、モード切替え のためのファンクションキー、スキップキー、エンター キー、イジェクトキー等の各種のキーが設けられている ものとする。

【0021】ホスト側制御部60と機構系制御部50は 互いに接続され、適宜、データ或いは制御情報の受け渡 しを行い、オーディオ再生機器100が所定の機能を達 成するように連携して動作する。

【0022】次に図3の動作フローを参照し、効果音と しての圧縮オーディオファイルのオーディオ再生機器1 00へのインストール処理の詳細について説明する。と のインストール処理は、操作部63を介して所定の操作 が行われると起動される。また、ディスク1には、ユー ザが、効果音としての好みの圧縮オーディオファイルを 書き込み済みであるものとする。

【0023】所定の操作によりこのインストール処理が 起動され、ディスク1が挿入されると(S1)、ディス ク1のリードインに記録された管理情報としてのTOC 情報の読み込みが行われる(S2)。とのTOC情報に したがって、ディスク1が分析され(S3)、装着され たディスク1がオーディオCD(CD_DA)であるか CD-ROMであるかが判定される。すなわち、特定の ディレクトリーの中に圧縮オーディオファイル(MP 3、WMAファイル等)があると判定された場合には (S4:YES)、インストール処理を行うべく処理は ステップS6へと進む。

【0024】なお、このような圧縮オーディオファイル で伸長されたオーディオデータは、D/Aコンバータ2 30 が見つからない場合は(S4:NO)、装着されたディ スク1は通常のオーディオCDであるものとして、通常 の音楽再生モードに移るようにする(S5)。これは、 インストール処理の際に、ユーザが誤ってオーディオC Dを挿入した場合への対処である。

> 【0025】ステップS6では、装着されたディスク1 が、効果音、つまり圧縮オーディオファイルが書き込ま れたもの(カスタマイズCD)であることを表示部65 に表示する。次に、ディスク1に記録された圧縮オーデ ィオファイルのサイズを調べ、ファイルサイズが所定条 件を満たさない場合には(S7:NO)、そのファイル は効果音として用いることは適切でないので、ここでイ ンストール処理を停止すべくファイルサイズを表示して ディスク1をイジェクトする(S8)。これは、ファイ ルサイズが大きいと、再生時間が長くなり効果音として 実質的には利用できなくなるので、このようなファイル がインストールされることを防ぐためである。ステップ S7で用いる所定条件としては、ファイルサイズが所定 値(例えば100kパイト)以下であること、再生時間 が所定時間(例えば30秒)以下であること等を用いる ととができる。

【0026】なお、ステップS7では、ディスク1中の 圧縮オーディオファイルのうち全てが所定条件を満たさ ない場合にのみインストール処理が停止されるような判 定であることが好ましい。或いは、ディスク1内の圧縮 オーディオデータのうち所定条件を満たさないものがは じかれて、所定条件を満たすもののみが以降の処理で用 いられるような処理とすることもできる。

【0027】ステップS9以降の処理は、ディスク1のファイル構造上の最初のファイルから順に効果音としての登録を行うための処理である。すなわち、ステップS 10 9では、ディスク1のファイル構造上の最初のファイル名を表示し、次に、効果音と所定動作とを対応付ける情報を、操作部63からのユーザ入力を通じて取得して記憶する処理が行われる(S10~S13)。

【0028】ステップS10において、ユーザが操作部63のイジェクトキーを操作した場合は(S10:イイジェクトキー)、インストール処理を停止すべくエラー表示してイジェクトする(S11)。ユーザが操作部63のエンターキーを押した場合には(S10:エンターキー)、現在表示されている圧縮オーディオファイルを20所定動作と対応付けるための、ユーザによる選択を受け付ける(S12)。ここでの選択受け付け処理は、ステップS9で表示された圧縮オーディオファイルと対応付ける対象となる所定動作を、操作部63のスキップキーを操作してユーザが選択的に入力することで達成される

【0029】効果音を出力するのに適した、機器の所定動作は様々なものが有り得るが、ここでは代表的な例として、以下のものが対象となる所定動作であるものとする。

・起動時

・モード切替え1 (CD再生からラジオ受信への機能切米

* 替え)

・モード切替え2(ラシオ受信からCD再生への機能切替え)

・終了時

表示された圧縮オーディオファイルと所定動作との対応付けが終了すると、次に、そのファイルを、選択された所定動作の種類別に決められたフラッシュROM55内の記憶場所に格納する(S13)。

【0030】ディスク1内の先頭のファイルについて処理が終わったので、ステップS14では、ディスク1内にさらに処理すべきファイルがあるかを調べ、ファイルがある場合には(S14:YES)、そのファイルの表示を行い(S15)、それぞれ上記ステップS10~S13と同様の処理であるステップS16~S19を実行する。そして、ステップS20では、さらに処理すべきファイルがあるかを調べて、ファイルがある場合には(S20:YES)、ステップS15からの処理を繰り返す。イジェクトキーが押された場合(S16:イジェクトキー)、処理すべきファイルがなくなった場合(S16:イジェクトキー)、処理すべきファイルがなくなった場合(S16:イジェクトキー)、グランストールが完了したことになるので、インストール完了を表示しイジェクトする(S17)。

【0031】以上の処理によって、圧縮オーディオファイルが、所定動作の種類毎にフラッシュROM55内の予め決められた記憶場所に格納される。以上の処理を通じて、フラッシュROM55内には、下記表1のような関連付けで情報が記憶される。例えば、起動時の効果音の記憶場所であるアドレス1には、ユーザが起動時に再生させるものとして選択したファイルであるaudio1. mp3が記憶される。

[0032]

【表1】

三角本司持持 至	4000-00-00-00-00	***** * * * * * * * * *
所定の記憶場所	格納されたファイル	対応する動作
アドレス1	audio1.mp3	起動時
アドレス2	audio2. mp3	モード切替え 1
アドレス3	audio3. mp3	モード切替え2
アドレス4	audic4. mp3	終了時

【0033】ホスト側制御部60は、オーディオ再生機器100の起動時、終了時等の動作の検出、および、操作部63を介してのモード切替え等の検出を行い、検出された動作に対応するファイルの再生が行われるように、機構系制御部50に対して指示を行う。したがって、例えばオーディオ再生機器100が電源ONされて起動される際には、audio1.mp3がスピーカ82から再生される。また、CD再生からラジオ受信へのモード切替えをすると、audio2.mp3がスピーカ82から再生される。

【0034】図4は、効果音再生の動作の一例として、 起動時に効果音が再生される際の動作フローを示してい 50

る。ホスト側制御部60は、起動時であることを検出すると(S51)、起動時用のファイルが再生されるように、起動時用のファイルを再生することを指示するコマンド(「起動時用BGM再生コマンド」)を機構系制御部50に送信する(S52)。機構系制御部50では、「起動時用BGM再生コマンド」を受けると、BGM再生処理が起動する(S53)。すなわち、フラッシュROM55内の所定のアドレス(アドレス1)から、圧縮オーディオファイルを読み出してRAM40内に展開する(S54)。そして、RAM40に格納されたデータをMP3デコーダ52を介して伸長させて再生させる (S55)。

【0035】図3に示すインストール処理では、ユーザは、CD-R、CD-RW等に好みのオーディオデータを書き込んでおくことによって、オーディオ再生機器100に対して簡単な操作で自由に効果音を設定できる。この場合、ファイルサイズがチェックされて、効果音として適切なもののみが登録されるようになっている。

【0036】効果音を書き込んだディスクを読み取るとき、および効果音を再生するときには、圧縮オーディオファイルが記録されたCD-ROM等を通常処理として再生する場合の構成と同じものが用いられる。つまり、効果音の登録および再生に必要な構成は、CD媒体の再生に用いられる構成と共用になっている。したがって、効果音を登録するための別個の読取り装置や、効果音を再生するための別個の再生装置は必要でない。

【0037】上述のオーディオ再生機器100は、記録 媒体としてオーディオCD、CD-ROM等のディスク を用いるオーディオ再生機器の例であるが、本発明は、 読み取りや信号処理のための構成を適宜変更することに よって、DVD、ハードディスク、メモリカード、フラッシュROM等様々な記録媒体を用いる再生機器にも適 20 用することができる。

【0038】所定の動作と関連付けて再生するファイルは、音声データではなく、画像データとし、画像データとし、画像データとりで関してインストール処理、所定動作と対応付けての再生処理が行われる構成も可能である。

[0.039]

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、*

* ユーザは、オーディオ機器に対して簡単な操作で確実に 効果音を登録でき、起動時、モード切替え等の場面で、 登録した効果音を再生させることができる。効果音とし て所定条件を満たさないファイルは登録されないように なっているので、ユーザにとって極めて有益である。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態としての、圧縮オーディオ再 生機器の構成を表す図である。

【図2】図1の圧縮オーディオ再生機器の前面パネルの 10 構成を示す図である。

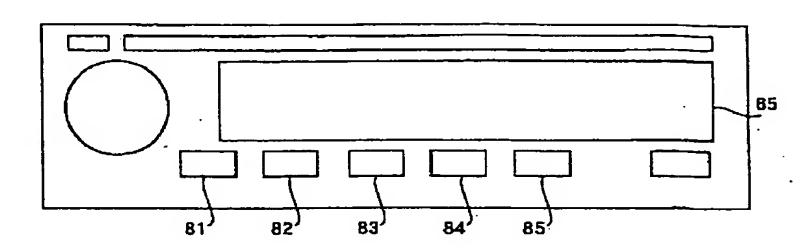
【図3】効果音としての圧縮オーディオファイルのオーディオ再生機器へのインストール処理を表すフローチャートである。

【図4】効果音再生の動作の一例として、起動時に効果音が再生される際の動作を表すフローチャートである。 【符号の説明】

- 2 機構ユニット
- 10 RFアンプ
- 20 CD用信号処理部。
- 30 デジタル信号処理部
- 40 RAM
- 50 機構系制御部
- 55 フラッシュROM
- 60 ホスト側制御部
- 63 操作部
- 65 表示部
- 100 オーディオ再生機器

【図1】 [図4] スタート 100 機構ユニッ **S51** RF アンプ 起動時であることを検出 ピックアップ スピンドルモータ 130 デジタル信号処理部 CD用信号処理部 マスターマイコンが起動時用 τ5 BGM再生コマンド発行 CD - DA EFMデコーダ 20 音跳び防止 RAM ドライバ (32 サー水制御部 起動時BGM再生処理 ,81 MP3 デコード D/Aコンバータ フラッシュ ROM のダーターを DRAMへ展開 50 55 フラッシュ ROM 機構系制御部 DRAMへ展開したファイルを **S55** デコーダーで再生 70 ع 71 60 ラジオ受信 終了 65 ホスト便能指揮部 表示部 ユニット 63 操作部

【図2】



[図3]

